**Aufgabe 10.12.2024 Monsterkampf**

**Ziel:**

Erstelle ein einfaches Text-basiertes Monsterkampfspiel, in dem der Spieler gegen verschiedene Monster kämpfen kann.

**Anforderungen:**

1. **Klassenstruktur:**
   * Erstelle eine abstrakte Klasse Monster, welche folgende Attribute über den Konstruktor empfängt:
     + name
     + leben
     + angriffskraft

* Erstelle für den Konstruktor eine Benutzerdefinierte Exception „**MonsterException**“, welche geworfen werden soll, wenn der Name leer gelassen wurde, oder das Leben des Monsters negativ ist
  + Füge eine Methode „**angreifen(Monster gegner)**“ hinzu, die den Gegner mit der Angriffskraft angreift, dessen Leben reduziert und eine entsprechende Nachricht ausgibt.
  + Füge eine abstrakte Methode „**getDetails()**“ hinzu.

1. **Vererbung:**
   * Erstelle zwei Klassen, die von Monster erben:
     + „**Drachen**“ mit einem zusätzlichen Attribut feuerkraft und einer Implementierung von getDetails(). **Zusatz**: Überschreibe die „angreifen“ Methode so, dass die Feuerkraft das Leben des Gegners abzieht
     + „**Zentaur**“ mit einer Implementierung von getDetails().
2. **Benutzerinteraktion:**
   * Erstelle eine Klasse „**KampfArena**“, die eine Liste von Monstern verwaltet.
   * Implementiere eine Methode „**addMonster()**“ zum Hinzufügen von Monstern zur Liste
   * Implementiere eine Methode „**showAllMonster()**“, welche alle Monster in der Liste mit getDetails() ausgibt
3. **Game-Loop:**
   * Implementiere die Methode „**startFight()**“, welche zuerst den Benutzer Monster gegen die er kämpfen kann hinzufügen lässt. (eine Endlosschleife, die der Benutzer manuell per Eingabe z.B. mit „Stopp“ abbrechen kann)
   * Danach soll der Benutzer sein eigenes Monster erstellen
   * Wähle ein Monster aus der Liste per Zufall aus (importiere Random) und lasse dieses Monster gegen das des Benutzers kämpfen. Der Kampf soll so lange gehen, bis ein Monster 0 Leben hat
   * **Zusatz**: lasse das Benutzer Monster nacheinander gegen zufällige Monster aus der Liste antreten, bis der Benutzer alle besiegt hat